

## Regles du Tournoi de 40k Novembre 2009

listes d'armees en 1500pts (1505pts max) respectant un schema standard.

Une seule liste pour toute la duree du tournoi.

pour ce qui est des choix dispo ce sera selon mon humeur et a la tete du client, mais grosso modo :

- tout autorise, y compris persos speciaux s'ils donnent des regles speciales aux armees (genre persos salamanders/white scars/dark angels/GI/...)
- perso speciaux over-bourrins interdits (pas de chefs de chapitres genre calgar ou creed, pas de c'tan, pas de ghazkull, etc), sauf si on me convainc qu'il est pas possible de faire une armee fun sans.
- pas de liste "a la brice" genre 2PDs de slaanesh fouettards + 2 vindics. On va dire pour Brice et ses amis chaotique limitation a 2 <fouet OU artillerie>, ie <2 fouets> ou <2 artilleries> ou <1 fouet ET 1 artillerie>
- evidemment pas de machines de guerre apo (je dis ca vu l'epidemie de baneblades au club)

pour ce qui est des figs :

- peinture optionnelle,
- un minimum de wysiwyg : pas de socles volants sans rien dessus, pas de kroot pour presenter des crisis (c marrant comme je pense aux portugaises de suite), etc...
- par contre si la fig a pas les bonnes armes, ou si vous jouez un chassis de rhino comme un autre vehicule SM, ca me va mais dites-le a votre adversaire (logique quoi). dans le doute demandez-moi avant, je me reserve le droit de mettre des claques le jour J.
- +1pts de classement pour une armee entierement wysiwyg a l'equipement pres.
- +1pts de classement pour une armee entierement PEINTE (et pas sous-couchee).

ce que vous devez penser a amener :

- vos figs (et au cas ou de la colle !),
- votre liste LISIBLE,
- votre livre de regle 40k et votre codex,
- vos des, votre metre ou autre moyen de mesure,
- des decors et des pions d'objectifs.
- +1pts de classement pour un joueur ayant amene de quoi couvrir 50% d'une table de decors.
- +1pts de classement pour avoir amene 5 marqueurs d'objectif « classes ».
- +1pts de classement pour avoir amene au moins un livre de regles.
- -1pts de classement si la liste est pas lisible.
- -1pts de classement si vous avez pas votre dex.
- -1pts de classement si vous faites chier pour emprunter une fig ou de la colle le jour J.
- -1pts de classement si vous faites chier a piquer des des ou des metres ou des gabarits sur

une autre table.

pour le scenar :

- un melange d'objo et de KP :  $2+1D3$  objos valant chacun un nombre de points = nombre de KP total de l'armee qui l'a capture / nombre d'objos.
- comme ca si une armee capture un objo, et qu'elle vaut 15 KP, avec 3 objos presents sur la table, l'objo vaudra 5 KP pour elle. Si son adversaire vaut 24 KP et capture le meme objo il en gagnera 8. Ceci pour compenser le fait que les armees d'elite presentant peu d'unites sont avancees car elles donnent naturellement moins de KP a l'adversaire. De la sorte chaque armee peut marquer au total le meme nombre de KP : ceux de son armee en capturant tous les objos + ceux de l'adversaire en detruisant toutes ses unites.
- duree des parties aleatoire mais max 2h30.
- La mise en place des objos a lieu apres celle des decors, avant le deploiement, en respectant les regles du livre de regles 40k pour la mission multi-objos.
- Pour le deploiement il est tire au hasard comme l'indique le livre de regle.
- Important : vous DEVEZ dire lors de votre deploiement quelles unites de votre armee restent en reserves, et si elles feront une frappe en profondeur ou une attaque de flanc (ou rentreront par votre bord normalement). Des sanctions sont possibles si vous ne le faites pas.
- Vous etes pas a l'abri d'objectif secondaires stupides et de variations du scenar debiles, selon mon humeur... et vous inquietez pas j'ai deja des idees.

le classement final est determine ainsi :

- 4 points pour une victoire/2 points pour un nul/0 points pour une defaite.

pour determiner l'adversaire :

- au premier tour aleatoire
- apres le 1er affronte le 2nd, le 3eme affronte le 4eme, etc...

pour la remise de liste :

- possible par papier UNIQUEMENT le samedi 14 novembre.
- sinon par mail ou a la rigueur sur le fofo AU PLUS TARD le vendredi 20 novembre a 20h (et pas de modif le samedi matin).
- en cas de refus de certains choix/certaines listes : je vous le dis, vous corrigez, et vous renvoyez. vous avez droit a une extension jusqu'a 22h le vendredi si vous aviez envoye la premiere liste avant 20h. apres 22h si pas de liste validee -> tant pis
- +1pts de classement pour avoir rendu une liste avant le 14 novembre (inclus).
- +1pts de classement pour avoir rendu une liste sans faute du premier coup !
- le jour J le joueur aura une version papier lisible de sa liste et la tiendra a disposition de l'adversaire des le debut de la partie.
- Je dispose des codex suivants : orks, space marines, marines du chaos, demons, dark angel, space wolves, black templars, garde imperiale, empire tau, eldars, tyranides. Je cherche des

volontaires le cas echeant pour verifier les listes issues d'autres codex (je vois au moins deja le codex necron).

pour l'inscription :

- il suffit de rendre sa liste a temps.
- pas de liste avant le vendredi -> tant pis.
- je participerai (ou pas) selon qu'on est un nombre pair (ou pas).